



REGELSCHULUNG SR BASIS

STAND 01.07.2026



IFAB - ZUSAMMENFASSUNG DER REGELÄNDERUNGEN

REGELÄNDERUNGEN LV 2026/27

Gültig ab 01.07.2026 + WM 2026

ZIEL DER REGELÄNDERUNGEN



Mehr Fußball - „Netto-Spielzeit“

Mehr Gerechtigkeit - „Einbindung der Technik“

Fair Play - „Kampf gegen Rassismus & Unsportlichkeiten“

DETAILS



1. Schnellere Spielfortsetzungen (Einwurf + Abstoß)
2. Kürzere Unterbrechungen (Verletzung + Auswechslung)
3. Sinnvolle und schnelle VAR-Unterstützung

- **Optionale Änderungen**
- **VAR-Protokoll**
- **Regeländerungen**



REGEL 3 – SPIELER

REGEL 3 - SPIELER



**Auswechslungen
Freundschaftsspiele A-
Nationalteams**

Zeitlimit Auswechslungen

Erläuterungen

**Vorankündigung
Kapitänsregelung**

REGEL 3 - SPIELER

Auswechslungen Freundschaftsspiele A-Nationalteams

Die Anzahl der Einwechselspieler, die in Freundschaftsspielen von A-Nationalteams eingesetzt werden dürfen, wird auf acht oder elf erhöht, wenn beide Teams zustimmen und den Schiedsrichter im Voraus informieren, wobei die Beschränkung auf drei Auswechselgelegenheiten pro Team bestehen bleibt.



Zeitlimit Auswechslungen

Erläuterungen

Vorankündigung
Kapitänsregelung

REGEL 3 - SPIELER



Auswechslungen
Freundschaftsspiele A-
Nationalteams

Zeitlimit Auswechslungen

Bei Auswechslungen müssen die Spieler das Spielfeld innerhalb von zehn Sekunden verlassen. Wird das Zeitlimit überschritten, darf der Einwechselspieler das Spielfeld erst während der ersten Spielunterbrechung nach Ablauf einer Minute betreten.

Erläuterungen

Vorankündigung
Kapitänsregelung

AUSWECHSELVORGANG



Der SR ist vor der Auswechslung zu informieren (zustimmendes Zeichen)

Der Spieler, der ausgewechselt wird, muss:

- das Spielfeld über die nächstgelegene Begrenzungslinie verlassen oder der SR bestimmt etwas anderes (Mittellinie oder andere Stelle – Sicherheitsgründe).
- das Spielfeld innerhalb von 10 Sekunden nach der Anzeige bzw. nach dem Zeichen des SR verlassen.
- sich sofort in die technische Zone oder in die Umkleidekabine begeben.

NEU
NEU
NEU

Bei einer Ausrüstungskontrolle eines Einwechselspielers beginnen die 10 Sekunden nach Abschluss der Kontrolle durch den SR/SRA und dem Zeichen des SR für den Spielerwechsel.

NEU
NEU
NEU



AUSWECHSELVORGANG - VERGEHEN

Bei mehreren Auswechslungen in derselben Spielunterbrechung:

- muss jeder ausgewechselte Spieler das Spielfeld zügig verlassen
- alle ausgewechselten Spieler müssen 10 Sekunden nach der Anzeige der letzten Auswechslung das Spielfeld verlassen haben

Ein „Countdown“ der letzten 5 Sek. soll als Service angezeigt werden

Ausnahmen

Sicherheitsgründe oder eine Verletzung lassen es nicht zu

- Verwarnung nur im absoluten Ausnahmefall (z.B.: Zeitschinden durch Niederknien oder bewusst in die falsche Richtung gehen trotz Aufforderung)



AUSWECHSELVORGANG - SANKTIONEN

Sollten die 10 Sekunden überschritten werden:

- darf der Einwechselspieler das Spielfeld noch nicht betreten.
- wird das Spiel fortgesetzt.

Der Einwechselspieler darf das Spielfeld dann nur mit Zustimmung des SR betreten.

- bei der 1. Unterbrechung **nach Ablauf einer Minute nach der Spielfortsetzung** (der SR stoppt die Zeit anhand seiner mitlaufenden Uhr, Unterstützung durch SRA).

WICHTIG:

- die Einwechslung darf nicht zurückgezogen werden
- der Einwechselspieler darf nicht geändert werden
- Unterschreitung der Mindestzahl an Spielern ist temporär möglich

REGEL 3 - SPIELER



Auswechslungen
Freundschaftsspiele A-
Nationalteams

Zeitlimit Auswechslungen

Erläuterungen

Ziel ist es, die Unterbrechungszeiten zu reduzieren und Auswechselvorgänge zu beschleunigen. Eine persönliche Strafe wird bei Verfehlungen nur ausgesprochen, wenn es sich um ein extrem unsportliches Verzögern handelt. Des Weiteren gibt es eine Erhöhung der möglichen Auswechslungen bei Freundschaftsspielen im A-Nationalbereich unter gewissen Voraussetzungen.

Vorankündigung
Kapitänsregelung

REGEL 3 - SPIELER



Auswechslungen
Freundschaftsspiele A-
Nationalteams

Zeitlimit Auswechslungen

Erläuterungen

Vorankündigung Kapitänsregelung

Die Leitlinien zur Kapitänsregelung sind ab dem **1. Juli 2027** für alle Wettbewerbe verbindlich (Anwendung wie bisher)



REGEL 4 – AUSRÜSTUNG DER SPIELER

REGEL 4 – AUSRÜSTUNG DER SPIELER



Accessoires / Schmuck

Erläuterungen

REGEL 4 – AUSRÜSTUNG DER SPIELER



Accessoires / Schmuck

Accessoires / Schmuck sind erlaubt, sofern sie ungefährlich und sicher abgedeckt sind.

Erläuterungen

REGEL 4 – AUSRÜSTUNG DER SPIELER



Accessoires / Schmuck

Erläuterungen

Die grundsätzliche Anweisung Schmuck abzulegen, gilt weiterhin. Mittlerweile gibt es aber Schmuck, der nur sehr schwer zu entfernen ist. Dieser darf dann abgedeckt werden, so dass er keine Gefahr mehr für alle Beteiligten darstellt.





REGEL 5 – SCHIEDSRICHTER

REGEL 5 - SCHIEDSRICHTER



Vorteil

**Verletzungsunter-
brechungen**

Bodycams

Erläuterungen

REGEL 5 - SCHIEDSRICHTER



Vorteil

Es wird präzisiert, dass auf **Vorteil entschieden werden kann, wenn eine Spielfortsetzung nicht korrekt** ausgeführt wird und der Ball im Spiel ist.



Verletzungsunterbrechungen

Bodycams

Erläuterungen

VORTEIL



Erklärung

Der SR kann nun auch auf Vorteil entscheiden, wenn nach einer regelwidrigen Spielfortsetzung¹ der Gegner in Ballbesitz kommt (unbedrängt den Ball annehmen/spielen kann)



Video 01

¹ Regelwidrige Spielfortsetzung:

- › z.B.: Übertreten/Springen beim Einwurf, Freistoß/Einwurf am falschen Ort, rollender/springender Ball, usw.
- › Vorteil ist nicht möglich wenn das „Verfahren“ nicht richtig erfolgt:
 - › Freistoß/Abstoß mit dem Knie, Ball springt beim Einwurf außerhalb des Spielfeldes auf,...

REGEL 5 - SCHIEDSRICHTER



Vorteil

Verletzungsunterbrechungen

Abgesehen von bestimmten Ausnahmen müssen Spieler, die auf dem Spielfeld untersucht/behandelt werden oder die eine **verletzungsbedingte Spielunterbrechung verursachen, das Spielfeld verlassen** und nach Wiederaufnahme des Spiels eine Minute lang außerhalb des Spielfelds bleiben.

Bodycams

Erläuterungen

VERLETZUNGEN



Der Schiedsrichter

- lässt das Spiel weiterlaufen, bis der Ball aus dem Spiel ist, wenn ein Spieler nur leicht verletzt ist,
- unterbricht das Spiel nur, wenn ein Spieler ernsthaft verletzt ist

Einschätzung des SR:
kein Risiko eingehen,
z.B. bei Kopfverletzungen

Der verletzte Spieler muss das Spielfeld verlassen:

- wenn die Verletzung zu einer Spielunterbrechung durch den SR
- oder zu einer Verzögerung der Spielfortsetzung führt



Video 02

**Erläuterungen &
Ausnahmen beachten**

VERLETZUNGEN



Wiedereintritt

- **Nach einer Minute** ab Wiederaufnahme des Spiels mit Zeichen des SR
- **Laufendes Spiel:** von der Seitenlinie, Ball aus dem Spiel: über alle Begrenzungslinien

VERLETZUNGEN



Zwingendes Verlassen des Spielfeldes für eine Minute:

- Spielunterbrechung vom SR wegen vermutlicher oder tatsächlicher Verletzung
- Der SR hat das medizinische Personal auf das Spielfeld beordert
- Der Spieler hat auf Nachfrage des SR bestätigt, dass er ärztliche Hilfe benötigt

**Jeder Punkt kann
einzeln zutreffen**

REGEL 5 - SCHIEDSRICHTER



Vorteil

Verletzungsunter-
brechungen

Bodycams

Wettbewerbe haben die Möglichkeit, Schiedsrichter, Schiedsrichterassistenten und vierte Offizielle mit **Bodycams** auszustatten.

Erläuterungen

REGEL 5 - SCHIEDSRICHTER



Vorteil

Verletzungsunter-
brechungen

Bodycams

Erläuterungen

Bei nicht korrekt ausgeführter Spielfortsetzung kann der SR die Vorteilsbestimmung anwenden. (Einwurf, Ballruhe). Nicht jedoch, wenn das Verfahren falsch ist, z. B. ein Einwurf wird mit dem Fuß oder ein Abstoß mit der Hand ins Spiel gebracht werden. Zudem gibt es Einschränkungen beim Wiedereintritt nach verletzungsbedingter Spielerbehandlung.



REGEL 8 – BEGINN U. FORTSETZUNG DES SPIELS

REGEL 8 – BEGINN U. FORTSETZUNG DES SPIELS



Schiedsrichter-Ball

Erläuterungen

REGEL 8 – BEGINN U. FORTSETZUNG DES SPIELS



Schiedsrichter-Ball

In der Bestimmung zum **Schiedsrichterball wurde präzisiert**, dass das Team, das „in Ballbesitz (...) gekommen wäre“, auch das Team meint, das die Spielfortsetzung vorgenommen hätte, wenn der Ball aus dem Spiel gegangen wäre. Bei einem Eingriff eines Spieloffiziellen oder einer Drittperson erfolgt der SR Ball an der Stelle des Eingriffs.

Erläuterungen



SCHIEDSRICHTER-BALL



Wenn der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung **im Strafraum** war, lässt der SR den Ball vor dem Torhüter des verteidigenden Teams in dessen Strafraum fallen.

**Keine Änderung,
keine Ausnahme!**

Wenn der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung **außerhalb des Strafraums** war:

- SR-Ball wo der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung war, mit Spieler des Teams
 - das in Ballbesitz geblieben oder gekommen wäre (**einschließlich bei der Spielfortsetzung, wenn der Ball aus dem Spiel gegangen wäre**), sofern es der SR abschätzen kann.
 - sonst mit einem Spieler des Teams, das zuletzt in Ballbesitz war.

**NEU
NEU
NEU**

SCHIEDSRICHTER-BALL



Wenn der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung **außerhalb des Strafraums** war:

- Bei Berührung/Eingriff durch einen Spieloffiziellen oder eine Drittperson:
 - wo dieser Eingriff bzw. die Berührung erfolgt ist.

NEU
NEU
NEU



Video 08



Video 09

Keine Änderung der Regel 9:

- › Der SR unterbricht das Spiel, wenn der Ball einen Spieloffiziellen berührt,
 - › und er für ein Team einen aussichtsreichen Angriff auslöst,
 - › oder der Ball direkt ins Tor geht,
 - › oder der Ballbesitz wechselt (auch bei einem Ausball).

REGEL 8 – BEGINN U. FORTSETZUNG DES SPIELS



Schiedsrichter-Ball

Erläuterungen

Neben der Präzisierung zum Thema Ballbesitz geht es hier um den Spielfortsetzungsort bei einem Eingriff durch einen Spieloffiziellen oder eine Drittperson. In diesem Fall ist es nicht mehr der Ort der Unterbrechung, sondern die Stelle des Eingriffs.





REGEL 12 – FOULS UND SONSTIGES FEHLVERHALTEN



REGEL 12 – FOULS UND SONSTIGES FEHLVERHALTEN

Torverhinderung

Erläuterungen

REGEL 12 – FOULS UND SONSTIGES FEHLVERHALTEN



Torverhinderung

- Für das Vereiteln einer offensichtlichen Torchance gibt es keine Verwarnung mehr, wenn auf Vorteil entschieden und ein Tor erzielt wird.

Erläuterungen



VORTEIL

SR entscheidet nach DOGSO-Vergehen auf Vorteil

- Das gegnerische (angreifende) Team erzielt infolge des Vorteils ein Tor
- es wird keine Disziplinarmaßnahme verhängt

NEU
NEU
NEU



Video 04 Video 05 Video 03

- Dies gilt auch, wenn der Verteidiger erfolglos versucht hat, durch ein Handspiel ein Tor zu verhindern
- auch in diesem Fall wird der Verteidiger nicht verwarnet



Video 06

REGEL 12 – FOULS UND SONSTIGES FEHLVERHALTEN



Torverhinderung

Erläuterungen

Es wurde eine weitere Reduzierung der persönlichen Strafe beim Versuch der Verhinderung einer offensichtlichen Torchance festgelegt, wenn aus einem Vorteil auch ein Tor entsteht.





REGEL 14 – STRAFSTOß

REGEL 14 - STRAFSTOß



Zirkular Nr. 31

Erläuterungen

REGEL 14 - STRAFSTOß



Zirkular Nr. 31

- Das **Zirkular Nr. 31** betreffend versehentliche Doppelberührungen bei Strafstoßen wurde bestätigt.
- Bei einem gleichzeitigen Vergehen des Schützen und des Torhüters wird der Schütze nicht mehr automatisch verwarnet.

Erläuterungen

ELFMETERSCHIEßEN / STRAFSTOßAUSFÜHRUNG



Wenn der (Elfmeter-) Schütze den Ball versehentlich

- mit beiden Füßen gleichzeitig schießt oder
- unmittelbar nach der Ausführung des Elfmeters/Strafstoßes das Standbein des Schützen berührt:

- Geht der Schuss ins Tor:

Elfmeter/Strafstoß wird wiederholt

- Geht der Schuss nicht ins Tor:

Elfmeter: gilt als verschossen
Strafstoß: indirekter Freistoß wo 2. Kontakt



Video 07

- Schütze (Doppelberührung) und der Torwart (zu frühes Verlassen der Torlinie nach vorne mit Wirkung) begehen gleichzeitig ein Vergehen:

- Wiederholung

REGEL 14 - STRAFSTOß



Zirkular Nr. 31

Erläuterungen

Das FIFA Zirkular Nr. 31 wurde endgültig ins Regelwerk aufgenommen und gleichzeitig die persönliche Strafe für einen Schützen bei einer Verfehlung präzisiert.

Dies gilt nicht nur für die Strafstoßausführung sondern auch beim Elfmeterschießen - R 10.





REGEL 15 – EINWURF

REGEL 15 - EINWURF



„5-Sekunden-Countdown“

Erläuterungen

REGEL 15 - EINWURF



„5-Sekunden-Countdown“

Wenn ein Spieler/ein Team die Ausführung eines **Einwurfs verzögert**, zeigt der Schiedsrichter einen Fünf-Sekunden-Countdown an. Wird das Zeitlimit überschritten, wird der Einwurf dem gegnerischen Team zugesprochen.

Erläuterungen

REGEL 15 - EINWURF



„5-Sekunden-Countdown“

Erläuterungen

Um eine höhere Netto-Spielzeit zu generieren, erfolgt jetzt auch die zeitliche Überwachung sowohl beim Einwurf als auch beim Abstoß - siehe hierzu auch R 16.





REGEL 16 – ABSTOß

REGEL 16 - ABSTOß



„5-Sekunden-Countdown“

Erläuterungen

REGEL 16 - ABSTOß



„5-Sekunden-Countdown“

Wenn ein Spieler/ein Team die Ausführung eines **Abstoßes verzögert**, zeigt der Schiedsrichter einen Fünf-Sekunden-Countdown an. Wird das Zeitlimit überschritten, wird dem gegnerischen Team ein Eckstoß zugesprochen.

Erläuterungen

REGEL 16 - ABSTOß



„5-Sekunden-Countdown“

Erläuterungen

Um eine höhere Netto-Spielzeit zu generieren, erfolgt jetzt auch die zeitliche Überwachung sowohl beim Einwurf als auch beim Abstoß - siehe hierzu auch R 15.



„FÜNF-SEKUNDEN-COUNTDOWN“ BEI EINWURF + ABSTOß:

Verfahren/Vorgangsweise:

- Der SR stellt fest, dass ein Einwurf oder Abstoß absichtlich verzögert wird
- Pfiff und deutliches Handzeichen für die Ausführung der Spielfortsetzung
- Der SR startet danach den „Fünf-Sekunden Countdown“:
 - zählt mit erhobener Hand einen Countdown der 5 Sekunden (ggf. mündlich mitzählen)



„FÜNF-SEKUNDEN-COUNTDOWN“ BEI EINWURF + ABSTOß:

Beispiele wann der Countdown zu starten ist:

- Der Ball liegt korrekt für die Ausführung des Abstoßes bereit
- Der TW/Verteidiger zögert unbegründet den Ball ins Spiel zu bringen (wiederholter Anlauf, Ball auf die andere Seite legen, ...)
- Ein Spieler hält den Ball für den Einwurf bereits in den Händen
- Die Durchführung des Einwurfs wird unbegründet verzögert (Ball wird auf den Boden gelegt, einem anderen Spieler zugeworfen, ...)



ZIRKULAR NR. 33

ZIRKULAR NR. 33



Zusätzliche mögliche / optionale Änderungen an den Spielregeln 2026/27

- **Feldverweis: Bedecken des Mundes** in der Kommunikation mit Gegenspielern
- **Feldverweis: Verlassen des Spielfelds** aus Protest gegen eine Entscheidung des Schiedsrichters



AUS DEM HFV



AHNDUNG VON UNSPORTLICHKEITEN

Weiterhin konsequente Ahndung von Unsportlichkeiten in folgenden Bereichen:

- Spielverzögerung durch vor den Ball stellen
- Ball wegschlagen
- Ball mitnehmen
- den Ball nicht freigeben



FRAGEN?

... GERNE AUCH IM ANSCHLUSS



EINE ERFOLGREICHE SAISON 2026/27